**KARTU SOAL NOMOR 1**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengelompokkan alat input langsung dan alat input tidak langsung |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Yang bukan perangkat input adalah...

1. Keyboard
2. Joestick
3. Barcode
4. Monitor
5. Touchpad

**Kunci/Pedoman Penskoran: D** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 2**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengelompokkan alat input langsung dan alat input tidak langsung |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Peripheral input (perangkat input) adalah…  
A.  Perangkat yang digunakan untuk memasukkan data atau perintah kedalam monitor  
B.  Alat masukkan yang paling umum dan banyak digunakan  
C.  Perangkat yang digunakan untuk mengeluarkan data dari dalam komputer  
D. Pointing device yang digunakan untuk mengatur posisi cursor di layar  
E. Perangkat yang digunakan untuk memasukkan data atau perintah kedalam computer

**Kunci/Pedoman Penskoran: E** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 3**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengelompokkan alat input langsung dan alat input tidak langsung |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Alat yang dapat menginput secara tidak langsung ke komputer adalah....

A.   Disk Magnetik

B.    Keyboard

C.    Monitor

D.    CPU

E.    Audio

**Kunci/Pedoman Penskoran: A** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 4**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengelompokkan alat input langsung dan alat input tidak langsung |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Mouse memiliki dua macam pengendali gerak, yaitu…  
A.  Pengendali gerakan intern dan ekstern  
B.  Pengendali gerakan horizontal dan vertical  
C.  Pengendali gerakan memutar dan diagonal  
D.  Pengendali gerakan preventif dan represif  
E.  Pengendali gerakan ke bawah dan ke atas

**Kunci/Pedoman Penskoran: B** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 1**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengidentifikasi jenis keyboard berdasarkan bentuk dan tombol jika diberikan gambar |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Secara  garis  besar,  sistem  keyboard  biasanya  terdiri  atas  tombol-tombol di bawah ini, Kecuali…  
A.  Angka  
B.  Kontrol  
C.  Fungsi  
D.  Abjad  
E.  Pengetikan

**Kunci/Pedoman Penskoran: E** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 2**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengidentifikasi jenis keyboard berdasarkan bentuk dan tombol jika diberikan gambar |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Tombol-tombol angka khusus pada keyboard yang tata letaknya menyerupai tata  
letak angka pada kalkulator disebut…  
A.  Special keypad  
B.  Numeric keypad  
C.  Special numeric  
D.  Calculation keypad  
E.  Smart keypad

**Kunci/Pedoman Penskoran: B** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 3**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengidentifikasi jenis keyboard berdasarkan bentuk dan tombol jika diberikan gambar |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Keyboard yang paling banyak digunakan oleh pengguna komputer saat ini adalah....  
A. KLOCKERBERG  
B. DVORAK  
C. CHORD  
D. QWERTY  
E. MALTRON

**Kunci/Pedoman Penskoran: D** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)

**KARTU SOAL NOMOR 4**

**(PILIHAN GANDA)**

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Kurikulum : 2013

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lingkup Materi | : | Arsitektur dan Organisasi Komputer |
| Indikator Soal | : | Siswa mampu mengidentifikasi jenis keyboard berdasarkan bentuk dan tombol jika diberikan gambar |
| Level Kognitif | : | Pengetahuan dan Pemahaman |

**Soal:**

Keyboard dirancang dan dipatenkan oleh...  
A. Bill Gates  
B. August Dvorak  
C. Charles Babbage  
D. Clifford Berry  
E. Chistopher Latham

**Kunci/Pedoman Penskoran: E** (Benar : Skor 2, Salah Skor : 0)